

NRHA.DK makes it EASY!

På NRHA.DK generalforsamlingen den 6. januar 2018 besluttede medlemmerne, at der i NRHA.DK skal indføres Easy patterns. Dermed menes patterns, som er meget nemme og specielt målrettet mod nye ryttere og begyndere. Der er udarbejdet 4 forskellige patterns fra level 1 til 4, hvor sværhedsgraden stiger. Level 1 er et walk & trot program. Her et foreløbigt Set Up, som eventuelt kan ændres i takt med, at klasserne bliver indført.

Set Up:

NRHA.DK EASY klasser kan udbydes ved alle slags shows og stævner, dog skal der forinden søges om godkendelse hos NRHA.DK.

NRHA.DK EASY klasser kan bedømmes af uddannede dommere såvel som af ikke-uddannede dommere. En ikke-uddannet dommer skal godkendes på forhånd af NRHA.DK.

NRHA.DK EASY klasser bedømmes som andre Reining klasser.

Ved stævner, hvor der udbydes EASY klasser, vil der så vidt muligt være en Easy repræsentant til stede, som kan besvarer spørgsmål både før og efter klasserne.

Ikke NRHA.DK medlemmer, der ønsker at starte EASY klasser, kan købe en EASY årslicens til DKK 150,- (mulighed for opgradering til fuldt NRHA.DK medlemskab). Det er også muligt at købe en dagslicens til DKK 50,-.

Startgebyr & pengepræmier:

NRHA.DK EASY klasser skal altid koste DKK 50,- pr. klasse og de skal altid udbydes som Jackpot klasser (40% retainage). Der må gerne være sponsorgaver "on top".

Udstyr:

Bid, trense og sadel er valgfri.

Rytteren skal bære hat eller ridehjelme.

Rytteren skal have støvler på.

Rytteren skal have langærmet bluse/skjorte/jakke på.

Sporer er valgfrit. Der må ikke rides med pisk.

Hesten må gerne have gamacher, klokker, bandager og lign. på.

Bedømmelse:

Ridtet bedømmes på samarbejde, villighed og præcision. Tøjleføring ønskes løs eller med en let kontakt.

0-socre hvis man inkluderer en øvelse, der ikke er beskrevet.

Udklasing:

Level 1 og 2 må rides det første år eller ved de første 5 stævner. Herefter rykker man op i Level 3 og 4, som må rides indtil, man har optjent 20 point.

Pointsystem for level 3 og 4:

Der gives point fra 1. til 9. pladsen afhængig af antal deltagere. Eksempel ved 5 deltagere:

1. plads: 5 point
2. plads: 4 point
3. plads: 3 point
4. plads: 2 point
5. plads: 1 point

Eventuelle spørgsmål til Ditte Poulsen tlf. 21434216 eller Jonna McCabe tlf. 20610078.



EASY Pattern 1 (walk & trot)

1. Trot down the center line, past the end marker, stop and rollback (180° turn) to the left – no hesitation.
2. Trot down the center line to the opposite end of the arena past the end marker, stop and rollback (180° turn) to the right – no hesitation.
3. Trot down the center line past the center marker, stop and back up to the center of the arena – hesitate.
4. Complete 1 (one) spin to the right – hesitate.
5. Complete 1 ¼ spin to the left – hesitate.
6. Trot 2 circles to the right. First circle large and fast, second circle small and slow, change direction.
7. Trot 2 circles to the left. First circle large and fast, second circle small and slow. Stop in the center of the arena. Hesitate to demonstrate completion of the pattern.



EASY Pattern 2

Walk or trot to the center of the arena.

1. Perform 2 circles to the left. First circle large and on left lead lope, second circle small at the trot, change direction.
2. Perform 2 circles to the right. First circle small at the trot, second circle large on right lead lope.
3. At the center of the arena, transition to trot and change direction, continue around to the left, but do not close the circle. Trot down the side of the arena past the center marker, stop and rollback to the right (at least 6 meters from the wall) – no hesitation.
4. Trot all the way around and down the opposite side of the arena, past the center marker, stop and back up at least 3 meters – hesitate.
5. Complete 2 spins to the right – hesitate.
6. Complete 2 spins to the left – hesitate.



EASY Pattern 3

Walk or trot to the center of the arena.

1. Beginning on the right lead, lope 2 circles to the right. First circle large, second circle small. Stop at the center of the arena – hesitate.
2. Complete 2 spins to the right – hesitate.
3. Beginning on the left lead, lope 2 circles to the left. First circle large, second circle small. Stop at the center of the arena – hesitate.
4. Complete 2 spins to the left – hesitate.
5. Lope to the right on the right lead, but do not close the circle, lope down the side of the arena, past the center marker. Stop and rollback to the left (at least 6 meters from the wall) – no hesitation.
6. Lope all the way around the arena and down the opposite side of the arena, past the center marker. Stop and back up at least 3 meters.

Hesitate to demonstrate completion of the pattern.



EASY Pattern 4

Walk or trot to the center of the arena and stop.

1. Complete 3 spins to the right – hesitate.
2. Complete 3 spins to the left – hesitate.
3. Beginning to the left on the left lead, lope 3 circles, first circle large with increased speed, second circle small and slow, third circle large with increased speed. Change lead at the center of the arena (simple or flying)
4. Beginning to the right on the right lead, lope 3 circles, first circle large with increased speed, second circle small and slow, third circle large with increased speed, change lead at the center of the arena (simple or flying).
5. Continue around the to the left on the left lead, but do not close this circle and lope down the centerline from the top of the arena past the end marker, stop and rollback to the right, no hesitation.
6. Lope down the centerline to the opposite end of the arena, past the end marker, stop and rollback to the left, no hesitation.
7. Lope down the centerline, past the center marker, stop and back up at least 3 meters.

Hesitate to demonstrate completion of the pattern.